



Liga Deportiva Barrial La Isla

HOJA DE VOCALÍA No. 78

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Febrero 08, 2026 Hora: 12:00 Cancha: Liga Deportiva Barrial La Isla

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 13 Vocal: HURACÁN / Segunda

MANCHESTER					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Alex Cepeda
✓					5 - Carlos Guerrero
✓					6 - Steve Flores
✓		1x1			10 - David Tapia
✓					15 - Diego Paredes
✓					17 - Kennhy Izurieta
✓					19 - Steveen Palomino
✓		⊗x1			33 - Kevin ñauñay
✓		⊗x1			34 - AndrÉs Tapia
✓					36 - Manuel Lara

Jugadores sancionados en la vocalía No.78

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 40.10**

C.D BUNKERS					
					BUNKER'S
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					8 - Gabriel Cruz
✓					10 - Diego Escobar
✓		⊗x1			12 - Andres Cevallos (*J)
✓					13 - Pablo Simbaña
✓					14 - Bryan Flores
✓					15 - Jonathan Lara
✓					16 - Anthony Lema (*J)
✓					21 - Paul Mackenzie
✓		⊗x2			30 - Steven Vasquez
✓		⊗x1			77 - Christian Quishpe

Jugadores sancionados en la vocalía No.78

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.50**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Isla, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Isla.



Liga Deportiva Barrial La Isla

HOJA DE VOCALÍA No. 78

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Manchester (2) - C.D Bunkers (4), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Partido sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: HURACÁN

Nombre: Gabriela Suarez

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Manchester:

* No. 10 - David Tapia

Nombre: Daniel Cherrez

