



Liga Deportiva Barrial La Isla
HOJA DE VOCALÍA No. 305


Categoría: Segunda Fecha: Sábado - Diciembre 20, 2025 Hora: 19:30 Cancha: Liga Deportiva Barrial La Isla

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Cóndor F.C | Primera

AGUILAS CALAMIDAD F.C.					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Paulo Salguero
✓					5 - Sebastian Quishpe
✓					11 - Nelson Almeida
✓					16 - Kevin Mackenzie
✓					25 - Patricio Romero
✓					80 - Kevin Baroja
✓		⚽x2			99 - Leandro Cisneros

Jugadores sancionados en la vocalía No.305
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 15.50
-----------------------	----------

SANTOS JR.					
9					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Jonathan Heredia
✓					5 - Alejandro Llano
✓		⚽x2			7 - Stiven Narvaez
✓		⚽x2			9 - Stalin Suarez (*J)
✓		⚽x2			13 - Jhordy Mora
✓		⚽x1			17 - Jorkaef Preciado
✓					19 - Ivan Arreaga
✓					24 - Steven Garcés
✓		⚽x2			69 - Henry Heredia
✓					99 - Limberley Arreaga

Jugadores sancionados en la vocalía No.305
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 15.50
-----------------------	----------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Isla, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Isla.



Liga Deportiva Barrial La Isla
HOJA DE VOCALÍA No. 305

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Aguilas Calamidad F.C. (2) - Santos JR. (9), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Partido sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: CÃ³ndor F.C

Nombre: Kevin Fonseca

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Henry Ordoñez

