



Liga Deportiva Barrial La Isla

HOJA DE VOCALÍA No. 269

Categoría: Segunda Fecha: Viernes - Octubre 10, 2025 Hora: 21:00 Cancha: Liga Deportiva Barrial La Isla

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: Directiva

S.C. BANCOUVER					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			Yellow Card x1		5 - Kevin Tuabanda
✓					11 - Luis Bastidas
✓					14 - Cristian Bastidas
✓					15 - Jose Alajo
✓					16 - Osvaldo Tumbaco
✓		Blue Card x1			29 - Marvin Nieto
✓					30 - Javier Rea
✓					69 - Alan Martinez
✓					89 - Milton Paucar

Jugadores sancionados en la vocalía No.269

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 15.50
-----------------------	-----------------

DIXZ F.C.					
					v
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Lenin Jerez
✓		Blue Card x1			7 - Juan Salazar
✓		Blue Card x1			15 - Edwin Viracucha
✓		Blue Card x3			21 - Cristian Morales
✓					28 - Damian Aponte
✓					33 - Jonnathan Tenorio

Jugadores sancionados en la vocalía No.269

11 - Jefferson Montenegro | JUEGO BRUSCO

Total Pagado Vocalía:	\$ 15.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Isla, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Isla.



Liga Deportiva Barrial La Isla

HOJA DE VOCALÍA No. 269

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final S.C. Vancouver (1) - Dixz F.C. (5), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Partido sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Andrés Rocha Vásquez

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo S.C. Vancouver:

* No. 5 - Kevin Tuabanda

Nombre: Steven Velasco

