



Liga Deportiva Barrial La Isla

HOJA DE VOCALÍA No. 20

Categoría: Máxima Fecha: Sábado - Noviembre 08, 2025 Hora: 16:30 Cancha: Liga Deportiva Barrial La Isla

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: Avispones | Primera

S.P.U FÚTBOL CLUB					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Alexander Tenemaza
✓		⚽x1			6 - Leonel Tapia (*J)
✓					9 - Cristhian Santacruz
✓					11 - Jair Llumiquinga (*J)
✓		⚽x2			13 - Thyron Santacruz (*J)
✓					24 - Vinicio Sanchez
✓		⚽x3			80 - Dylan Brazales

Jugadores sancionados en la vocalía No.20

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 17.90**

GRAN SOCIEDAD					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Alexander Pillajo
✓					7 - Adrián Nolivos (*J)
✓		⚽x1			10 - Mathias Paredes (*J)
✓					12 - Jordán Martinez
✓		⚽x1			14 - Aldo Arellano
✓			⚽x1		20 - José Toasa
✓					30 - Jefferson Itaz
✓					50 - Anderson Vasco (*J)
✓		⚽x1	⚽x1		52 - Ricardo Sanchez

Jugadores sancionados en la vocalía No.20

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.35**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Isla, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Isla.



Liga Deportiva Barrial La Isla

HOJA DE VOCALÍA No. 20

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final S.P.U Fútbol Club (6) - Gran Sociedad (3), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Partido sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Avispones

Nombre: Juan García

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Gran Sociedad:

- * No. 20 - José Toasa
- * No. 52 - Ricardo Sanchez

Nombre: Hernan Flores