



Liga Deportiva Barrial La Isla
HOJA DE VOCALÍA No. 136

Categoría: Primera Fecha: Jueves - Octubre 02, 2025 Hora: 19:30 Cancha: Liga Deportiva Barrial La Isla

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: San Ignacio F.C | Máxima

CHIMBACALLE					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					7 - Edwin Moreno
✓		⚽x1			10 - Diego Zurita
✓					13 - Brayan Vargas
✓					17 - Ronnie Vargas
✓					35 - Jairo Cahuasqui
✓		⚽x1			51 - Franklin Guanoluisa
✓					69 - Erick Orquera

Jugadores sancionados en la vocalía No. 136
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.50
-----------------------	-----------------

WARRIORS					
5					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Cesar Moyano
✓					6 - Jhonatan Guallichico
✓					7 - Marco Zurita
✓		⚽x1			8 - Jorge Gonzales
✓					10 - Marco Perez
✓					11 - Byron Torres
✓					12 - Anthony Hinojosa
✓		⚽x1			13 - Joel Torres
✓					18 - Edwin Moreno
✓		⚽x1			21 - Antony Villacis
✓		⚽x2			24 - Jonathan Rojas

Jugadores sancionados en la vocalía No. 136
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Isla, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Isla.



Liga Deportiva Barrial La Isla
HOJA DE VOCALÍA No. 136

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Chimbacalle (2) - Warriors (5), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Partido sin novedad

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: San Ignacio F.C

Nombre: Sandra Obaco

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: Steven Velasco

